

SYSTEMES LINEAIRES (2)

- 2) on peut supprimer, quitte à échanger 2 lignes que $a_{ii} \neq 0$
- 3) on applique (6) pour $i \geq 2$

$$L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{ii}'}{a_{ii}} L_1$$
 on élimine ainsi x_1 sauf dans L_1
- 4) on recommence jusqu'à obtention d'un système ECHOLONNE:

$$\begin{array}{l}
 d_{11}x_1 + d_{12}x_2 + \dots + d_{1p}x_p = \delta_1 \\
 d_{22}x_2 + \dots + d_{2p}x_p = \delta_2 \\
 d_{33}x_3 + \dots + d_{3p}x_p = \delta_3 \\
 \vdots \\
 d_{rr}x_r + \dots + d_{rp}x_p = \delta_r \\
 0 = \delta_{r+1} \\
 0 = \delta_{r+2} \\
 \vdots \\
 0 = \delta_n
 \end{array}$$

on a : $r \leq n$ et $r \leq p$

- a) Le nombre de pivots, qui est aussi le nbre de membres de gauche non nuls après l'échelonnage est le RANG de (S).
- β) Théorème du rang: le rang de (S), noté $rg(S)$, est indépendant de l'algorithme choisi pour échelonner. Tous les systèmes équivalents à (S) ont le même rang.
- γ) Les inconnues x_1, x_2, \dots, x_r "en position pivot" sont appelées "inconnues principales".
- δ) Les autres inconnues sont appelées "inconnues libres".
- ε) On aura donc :

$$\left. \begin{array}{l} \text{nbre total} \\ \text{d'inconnues} \end{array} \right\} = \text{RANG} + \left\{ \begin{array}{l} \text{nbre d'inconnues} \\ \text{libres} \end{array} \right.$$

5) Fin de la résolution:

- a) Si l'un des $\delta_{r+1}, \delta_{r+2}, \dots, \delta_n$ n'est pas 0, (S) n'a pas de solutions.
- β) Si $\delta_{r+1} = \delta_{r+2} = \dots = \delta_n = 0$. Après suppression des $0=0$, 2 cas peuvent se produire :
 - * ou bien $r = p$, c'est-à-dire qu'il n'y a pas d'inconnues libres, c'est-à-dire que le système échelonné est triangulaire, il y a alors une UNIQUE solution.
 - * ou bien $r < p$, c'est-à-dire qu'il y a alors des inconnues libres, que l'on transpose à droite pour obtenir un système triangulaire avec uniquement les inconnues principales, que l'on résout. Il y a alors une INFINITE de solutions, une pour CHACQUE choix d'inconnues libres.

8 SYSTEMES HOMOGENES, suite:

- a) Rappel: un système homogène a toujours au moins la solution nulle $(0, 0, \dots, 0)$
- b) Pour un système homogène, il n'y a donc que 2 cas possibles:
 - 1) ou bien le rang est égal au nombre d'inconnues et le système a une unique solution qui est $(0, 0, \dots, 0)$
 - 2) ou bien le rang est strictement inférieur au nombre d'inconnues et il y a, en plus de la solution nulle, une infinité de solutions non nulles.
- c) Une conséquence très utile: un système homogène qui a strictement plus d'inconnues que d'équations a une infinité de solutions non nulles.

9 SYSTEME DE CRAMER:

- a) Un système est dit de Cramer "si", avec les notations précédentes,

$$n = p = r$$
- b) Un système de Cramer a toujours une UNIQUE solution.

10 CINQ REMARQUES UTILES:

- a) Si au cours de la résolution apparaît soudain une ligne $0x_1 + \dots + 0x_p = \beta$, avec justement $\beta \neq 0$, ce n'est pas nécessaire de continuer...
- b) choix des pivots: on a intérêt, pour éviter des complications calculatoires, à choisir des pivots simples. 1 ou -1 est souvent le meilleur choix. Si possible, il vaut mieux choisir des pivots indépendants d'éventuels paramètres, pour éviter d'alourdir la discussion de cas où il y en a une.
- c) Pour éviter des dénominateurs, on peut, comme c'est suggéré par (7) effectuer $L_i \leftarrow a_{ii} L_i - a_{ii}' L_1$ au lieu de $L_i \leftarrow L_i - \frac{a_{ii}'}{a_{ii}} L_1$. Dans les 2 cas, l'inconnue x_1 disparaîtra.
- d) Même si cela n'apparaît pas explicitement de l'exposé du pivot, rien n'interdit au cours de l'échelonnage d'introduire une opération "légitime" (5) pour utiliser par exemple une éventuelle symétrie du système ou une autre particularité.
- e) Une remarque vitale, mais méconnue lorsqu'on résout un système linéaire (S), il ne peut y avoir que trois conclusions possibles:
 - 1) ou bien (S) n'a pas de solution;
 - 2) ou bien (S) a une unique solution;
 - 3) ou bien (S) a une infinité de solutions.